

CENTRE

Axe 1 : Prise en charge des patients et résidents

# Module n°7 : Module 2F : Animation d'activités "flash" occupationnelles

## Contexte

---

pas de contexte

## Objectifs

---

- Apprendre à différencier animations, activités thérapeutiques et activités Flash
  - Définir ce qu'est un temps d'animation pour des personnes atteintes de maladies d'Alzheimer ou d'une maladie apparentée
  - Savoir élaborer du matériel spécifique pour ces activités
  - Apprendre à construire concrètement des activités Flash adaptées aux patients/résidents et les animer
  - Connaître les limites de l'animation en groupe, - Apprendre à évaluer les activités d'animation.

## Programme

---

**Construire concrètement des activités Flash adaptées aux patients/résidents et les animer** L'intérêt des activités Flash dans le quotidien des résidents, Construire des ateliers et des techniques « flash » (Les différentes offres d'atelier Flash, principes et fonctionnement, création du chariot)

**Faire preuve de créativité et d'innovation dans les actes de la vie quotidienne en tenant compte des capacités par les patients/résidents Evaluer, partager et mettre en valeur les activités flash Prévoir d'organiser la mise en valeur des réalisations des ateliers**

### Public

**Tout personnel ayant une appétence pour l'organisation d'activités d'animation et souhaitant assister le professionnel qualifié à l'animation**

### Exercice

**2024**

### Code de formation

**H330**

### Nature

**AFC**

### Organisé par

**Cèdre Santé Evolution**

**Durée**

**14 heures**

**Typologie**

**Formation continue ou Développement des connaissances et des compétences**