



Concevoir des formations hybrides ou à distance

Public Formateurs internes occasionnels ou permanents, professionnels des services de formation continue, tout professionnel impliqué dans la construction de projets de formation internes devant être transformés en associant les ressources et outils à disposition.



Durée
En hybride: 2 jours (14-h) en présentiel, 7 h de classe virtuelle.

En distanciel : 4 classes virtuelles de 3h30 réparties sur la même journée ou sur 2 j consécutives différentes.

Organisme
CESIFORM

Modalités
Présentiel ou distanciel

Échéance du marché
30 décembre 2025

Module 1 : Définir et scénariser son projet de formation hybride ou à distance

Objectifs

- + Identifier les formats pédagogiques et les outils pédagogiques numériques disponibles.
- + Choisir l'outil pédagogique numérique le plus adapté à une séquence pédagogique.
- + Scénariser ses contenus digitaux.
- + Créer et argumenter son scénario pédagogique comportant des contenus digitaux.
- + Utiliser la classe virtuelle pour argumenter le choix et présenter l'utilisation d'un outil pédagogique numérique.

Programme

- + Les grands principes de la digitalisation.
- + Les différentes options pédagogiques en matière d'outils.
- + Le choix d'un outil pédagogique numérique.
- + Les principes et le processus de la scénarisation pédagogique.
- + Les invariants d'un scénario pédagogique à l'ère du digital.
- + Les spécificités des publics d'apprenants.
- + La scénarisation d'une séquence pédagogique numérique.



Durée
En présentiel : regroupées en 2 fois 2 jours consécutifs et 1 journée de travail personnel.

En distanciel : 14 classes virtuelles interactives de 3h30.

Module 2 : Créer sa formation à distance ou hybride

Objectifs

- + Identifier les formats pédagogiques et les outils pédagogiques numériques disponibles.
- + Choisir l'outil pédagogique numérique adapté à une séquence pédagogique.
- + Scénariser ses contenus digitaux.
- + Créer et argumenter son scénario pédagogique comportant des contenus digitaux.
- + Utiliser la classe virtuelle pour argumenter le choix et présenter l'utilisation d'un outil pédagogique numérique.

Programme

- + Le cadrage du projet de formation.
- + Les différentes potentialités pédagogiques en matière d'outils.
- + Le diaporama interactif.
- + Le quiz interactif et le drag'n drop.
- + L'escape game.
- + La vidéo pédagogique.
- + La finalisation et l'expérimentation du projet de formation.
- + L'évaluation du projet de formation.



Points d'attention :

Un ordinateur et un accès à internet sont indispensables pour cette action de formation.

